



ANIMATIONS DE SENSIBILISATION POUR LES JEUNES DE 3 À 17 ANS



*Sensibiliser à la réduction des déchets,
à la préservation des ressources naturelles
et à l'utilisation durable des objets.*

Partenaires



Cofinancé par
l'Union européenne

LE PROJET PÉDAGOGIQUE

Tri-Tout Solidaire propose aux publics scolaires du territoire un **parcours de sensibilisation au développement durable axé sur nos objets quotidiens**. Des plus dérisoires et fugaces aux possessions les plus précieuses, les objets sont partout, d'une grande diversité et en quantité imposante. Surconsommés puis jetés en masse, ils sont au cœur de la crise écologique actuelle.



De manière **pédagogique et ludique**, nos animations abordent les problématiques de l'abondance des déchets, de la pénurie des ressources naturelles et de la surconsommation. Elles présentent également les **solutions pour une consommation responsable et soutenable** reposant en partie sur une économie locale, circulaire et collaborative. Au travers d'ateliers créatifs, nous souhaitons aussi encourager les changements de comportement vers plus de **réutilisation**, de **réparation**, et de **faire soi-même**.

OBJECTIFS

Faire prendre conscience de l'impact de nos choix de consommation sur la production de déchets en particulier et sur l'équilibre environnemental en général.

Montrer les gestes responsables et les moyens de consommation durables qui permettent de diminuer nos déchets et de mieux vivre sur notre planète.

Redonner de la valeur aux matériaux et aux objets du quotidien, voir la ressource et son potentiel d'usage et non le déchet que l'on veut cacher.

Donner envie à l'enfant d'avoir une attitude respectueuse de la nature et développer son sentiment éco-citoyen.

Favoriser les projets pour la protection de notre environnement avec des partenaires éducatifs, associatifs ou institutionnels.

THÈMES

- ✓ **Les déchets.** Pourquoi il faut les réduire.
- ✓ **Les ressources naturelles.** Comment les préserver.
- ✓ **La consommation.** Quelles alternatives pour arrêter de surconsommer.
- ✓ **La réutilisation.** Les atouts des produits d'occasion
- ✓ **Le faire soi-même.** Créer, personnaliser, bricoler, être acteur de sa consommation.



PRÉSENTATION DES ANIMATIONS

La ressourcerie Tri-Tout-Solidaire vous propose des animations pour les jeunes de **3 à 17 ans**.

3 tranches d'âge :

- moins de 7 ans
- 8 – 11 ans
- 12 – 17 ans



3 ANIMATIONS PHARES

Le Conte Sensoriel
« *Il était une fois l'objet* »

La Chasse au Trésor
« *La recette égarée* »

L'Escape Game
« *Enquête de ressources* »

CONSTRUCTION DES INTERVENTIONS

Chaque animation a été pensée pour aborder la préservation des ressources naturelles et la consommation de manière ludique à travers différents univers pour les grands et les petits.

LES +

- Grands Jeux revisités
- Approche ludique, sensorielle et imaginaire
- Animations adaptées par tranche d'âge



AUTRES ANIMATIONS...

Une visite guidée de la ressourcerie

*

Des ateliers de récupération créative

*

Une animation pendant un événement

Vous faites une semaine thématique ?

Nous proposons de tenir un stand ou de faire une action thématique.

*Par exemple : ventes d'objets de réemploi, collecte d'objets, quiz sur le réemploi,
Informations sur demande.*

*

TRI-TOUT SOLIDAIRE

Une **ASSOCIATION** créée en 2005 pour endiguer le gaspillage d'objets constaté en déchèterie.

Une **RESSOURCERIE**, lieu dédié à la réutilisation des objets.

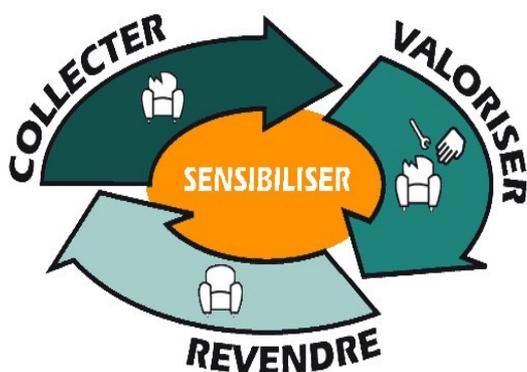
Une **ÉTHIQUE** garantie par l'adhésion à la charte du Réseau National des Ressourceries.

Un **CRÉATEUR D'EMPLOI LOCAL ET SOLIDAIRE** sur l'agglomération saint-loise.

Un fournisseur de **SOLUTIONS D'INTÉRÊT GÉNÉRAL** pour réduire notre impact environnemental négatif sur la planète et ses répercussions économiques et sociales sur la collectivité.

Un **ACTEUR DE L'ÉCONOMIE CIRCULAIRE** grâce au prolongement de la vie des objets.

**PENSER GLOBAL.
AGIR LOCAL.**



LES 4 PILIERS DES RESSOURCERIES

COLLECTER les objets devenus indésirables.

VALORISER les objets en les remettant en état.

REVENDE à petits prix des objets de seconde main.

SENSIBILISER à la réutilisation pour lutter contre le gaspillage et la pollution.

- ✓ *Agrément Académique* des associations éducatives de l'enseignement public
- ✓ Partenaire du dispositif départemental *Classes Planète Manche*
- ✓ *Animatrice salariée dédiée* à la sensibilisation à la réduction des déchets

VISITE PÉDAGOGIQUE DE LA RESSOURCERIE

La visite guidée suit le parcours d'un objet qui arrive à l'association pour aborder plusieurs notions du secteur du réemploi et de la seconde vie des biens matériels.

- ✓ Découvrir les objectifs et le *fonctionnement d'une ressourcerie*
éviter le gaspillage, préserver l'environnement, entraide, aide aux publics en difficultés, valorisation des objets
- ✓ Comprendre la réutilisation, le *réemploi*, la seconde vie des objets
- ✓ Acquérir des connaissances sur les objets et leur *rejet de CO²* dans l'air
- ✓ Saisir l'organisation du tri des déchets et des *filières du recyclage*



DÉROULEMENT DE LA VISITE

- ✓ Zone de dépôt et espaces de tri en extérieur (possibilité de s'abriter en cas de pluie)
- ✓ Ateliers, stockages et magasin en intérieur
- ✓ Moments d'échanges et de discussions

DURÉE	1h00
ÂGE	À partir de 6 ans
ACCOMPAGNANTS	1 adulte pour 8 à 12 enfants selon l'âge
AGENDA	Interventions réalisables du lundi au vendredi entre 9h et 12h ou entre 14h et 17h30.

À NOTER

Le parcours de la visite n'est pas entièrement adapté pour des personnes à mobilité réduite. Dans le cas d'une personne à mobilité réduite n'hésitez pas à nous contacter pour avoir plus de détail et d'échanger sur les possibilités d'adaptation au cours de la visite.

LES ATELIERS DE RÉCUP' CRÉATIVE

OBJECTIFS

- ✓ **Valoriser des objets et des matériaux** considérés comme des déchets inutilisables, afin de leur redonner un usage et une valeur en tant que matière à potentiel de réutilisation.
- ✓ Encourager le **faire soi-même**, le bricolage et les activités manuelles.
- ✓ Laisser s'exprimer la créativité et l'imaginaire des enfants.
- ✓ **Sensibiliser à l'excès d'achat** d'objets, de gadgets, d'accessoires, etc... et à leur **impact écologique**.

DURÉE

2 à 3 heures

NOMBRE DE PARTICIPANTS

Pour 15 enfants maximum, des accompagnants supplémentaires sont nécessaires pour un effectif supérieur.



DÉCO RÉCUP'

Réalisation d'une décoration à suspendre (guirlande, attrape-rêve, mobile, bijou de mur) à partir de matériaux de récupération tels que des papiers, du carton, de la laine, des CD, des anneaux de rideau, des jouets cassés, etc... Utilisation par exemple d'un gabarit pour reproduire le ou les motifs souhaités.



LA DEUXIÈME VIE D'UN TEE-SHIRT

Fabriquer un sac fourre-tout à partir d'un tee-shirt inutilisé.

Technique sans couture à partir de découpage et de nœuds.



CARNET RÉCUP'

Fabriquer soi-même un carnet pour y mettre ses notes ou ses dessins.

À partir de papiers vierges de fax inutilisés, de papiers cartonnés récupérés et de laine.

JOUET RÉCUP'

Fabriquer son jouet à partir de carton de récupération (boîte à chaussures, emballage alimentaire, rouleaux de papier toilette, etc..). Exemples : vaisseau spatial, animaux marins, maison, personnages.



ATELIER COLLAGE

Créer une illustration sur un thème éco-citoyen à partir de papiers de récupération.

Techniques de découpage fin et collage.



DÉCO THÉMATIQUE

Créer ses propres décorations festives pour événements.

Par exemple à Noël, création de sapin en papier, d'une suspension murale ou d'étoiles en origami.

Technique de pliage à partir de papiers et de magazines récupérés.

MOINS DE 7 ANS

CONTE SENSORIEL << IL ÉTAIT UNE FOIS L'OBJET >>

Cette animation consiste à aborder les ressources naturelles et les matières premières par le biais de la lecture d'un conte. Ce conte est une création spécialement rédigée pour s'adapter aux thèmes environnementaux de la ressourcerie et à l'âge du jeune public.

La durée de lecture est de 30 minutes suivi d'un jeu de boîte à toucher en lien avec les matières évoquées dans le conte.

DURÉE

- 1h00

OBJECTIFS

- Découvrir le cycle de vie d'un objet
- Identifier les différentes matières



PRÉSENTATION

Suivez les aventures de Clarence et Léane, deux minières qui vont faire la rencontre de Charlotte. Charlotte a le pouvoir extraordinaire de se déplacer dans le temps et l'espace en un claquement de doigt !

Léane est une jeune fille de 14 ans qui se pose de nombreuses questions sur les ressources naturelles et sur leur rôle dans la consommation des objets. À travers son voyage avec Clarence et Charlotte, elle va remonter l'histoire des objets et va découvrir de quelles façons les ressources naturelles sont prélevées. Pour finir son voyage, elle va également découvrir des solutions qui permettent de préserver les ressources naturelles.

A l'issue de ce conte, les enfants sont amenés à associer les ressources naturelles et les objets à l'aide de la vue et du toucher.



8-11 ANS

CHASSE AU TRÉSOR « LA RECETTE ÉGARÉE »

Cette animation consiste à aborder les ressources naturelles, les objets et des alternatives écoresponsables à travers des énigmes et des codes à déchiffrer.

DURÉE

- 2h00

NOMBRE DE PARTICIPANTS

- Jusqu'à 3 équipes de 5 à 7 enfants

OBJECTIFS

- Identifier le lien entre les ressources naturelles et les objets
- Acquérir des connaissances sur les ressources naturelles et les objets
- Découvrir des alternatives écoresponsables



PRÉSENTATION

Dans un petit village reculé de Normandie réputé pour sa pratique de la magie, un·e habitant·e a besoin de votre aide. Ce soir, il y a un conseil du village où doit être présentée une potion mise au point pour économiser des ressources naturelles...

Le problème c'est que la recette a été égarée !

À partir des avis de recherche affichés aux quatre coins du lieu d'enquête, allez d'énigmes en énigmes pour retrouver la recette égarée.

Avis de recherche

1

« Je suis très résistant et fragile à la fois. Je suis transparent, pratique pour contenir, je suis le ... »

Une fois l'énigme résolue, la phrase suivante vous donnera votre prochaine mission

УНОВМЭ МД ОХІЭГ
ЭД МЭННЭ АМТ ЛЭНГ
4 ТЭЛЭН



12-17 ANS

ESCAPE GAME << ENQUÊTE DE RESSOURCES >>

Cette animation consiste à aborder les ressources naturelles, les objets et des alternatives écoresponsables à travers des énigmes et des codes à déchiffrer.

DURÉE

- 1h00

NOMBRE DE PARTICIPANTS

- 3 à 8 participant·es

OBJECTIFS

- Comprendre le lien entre les ressources naturelles et les objets
- Acquérir des connaissances sur les ressources naturelles et les objets
- Identifier les impacts de la surconsommation sur les ressources naturelles



PRÉSENTATION

Bienvenue en 2100 ! Depuis 50 ans, tout le monde vit en hibernation dans un monde virtuel. Un dirigeant unique gouverne le monde entier, il se prénomme Eric Noum.

Lors de la présentation d'un nouveau produit, un piratage informatique survient. Un homme apparaît à l'écran et vous informe qu'il est possible de vivre dans le monde réel. La transmission est coupée quelques secondes, lorsque l'image revient l'homme a été enlevé.

Votre mission : Enquêter sur l'enlèvement de cet homme et découvrir la signification de son message. Pour cela, vous allez devoir résoudre des énigmes et déchiffrer des codes pour ouvrir le coffre qui contient toutes les informations nécessaires pour révéler le mystère.



Zoom sur l'ouverture d'un musée sur les anciennes technologies (photo ci-dessus). Le vintage n'est plus à la mode. Des associations se sont mobilisées pour collecter des équipements électriques et électroniques afin d'inscrire l'évolution technologique dans le patrimoine du peuple.

NOUVEAU PROJET D'IA

En ce février 2035, un nouveau projet d'intelligence artificielle a débuté, l'amélioration la plus flagrante de cette intelligence artificielle. Les chercheurs indiquent avoir fait les premiers assemblages de cet ordinateur hors du commun il y a quelques jours.

Le projet suit son cours et les mécaniciens travaillent jours et nuits pour finaliser l'assemblage. D'après leurs estimations, quelques milliers de pièces sont encore à placer. Il s'agit du travail le plus minutieux auquel ils ont eu affaire depuis une décennie.



C'ÉTAIT IL Y A 10 ANS

Malgré les alertes des scientifiques, l'état des ressources et les effets du changement climatique, les politiques n'ont pas agi en conséquence. En 2025, les premiers réchauffements climatiques ont migré vers le nord des difficultés d'approvisionnement en eau, les températures ont atteint des records de 65 degrés, de nombreux incendies s'étaient déclarés dans des régions entières ont été dévastées et sont devenues inhabitables.

INFORMATIONS PRATIQUES

TARIFS

	Coût initial	Aide ou Subvention	Reste à charge pour l'établissement
Animation ou Atelier ou Visite (1 heure)	60 €	-50%	30 €
Frais de déplacement	0,70 € / km	-	0,70 € / km

Devis sur demande.

CONTACTS

Courriels

Chargée de sensibilisation : animationtritout@orange.fr

Animatrice : anim1.tritoutsolidaire@gmail.com

Directeur, Jérôme Virlouvét : tritoutsolidaire@orange.fr

Adresse

TRI-TOUT SOLIDAIRE

31Q rue Guillaume Michel

50180 AGNEAUX

Téléphone

02 33 05 83 86

Web

Site : www.tritoutsolidaire.fr

Facebook : www.facebook.com/tritoutsolidaire/

Instagram : www.instagram.com/tritoutsolidaire/